



MTAP01

MANUAL DEL USUARIO / INSTALADOR

V2.1
REV. 03/2022

CARACTERISTICAS TECNICAS

MTAP01 es una alfombra sin cable, desarrollada en material PVC, resistente al desgaste. La alfombra está vulcanizada por todas partes, lo que la hace impermeable.

En el centro del tapete, hay una caja redonda de acero inoxidable para proteger la placa de envío de señales de la presión. Con una emisión de baja energía y tecnología de larga distancia, la batería es bastante duradera.

• Alimentación	2 pilas de botón de 3V
• Consumo en Stand-by	10µA
• Consumo en trabajo	10.5mA
• Tiempo de vida	300 veces/día es igual a 250 días
• Distancia de emisión	<10 mt (en campo abierto)
• Presión mínima para la activación	15Kg
• Presión máxima	800Kg
• Índice de protección	IP68

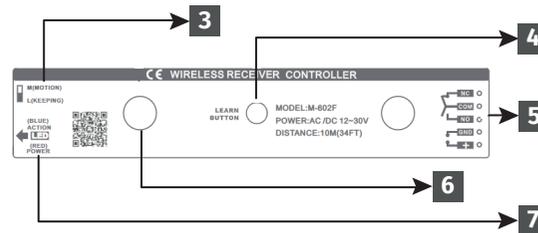
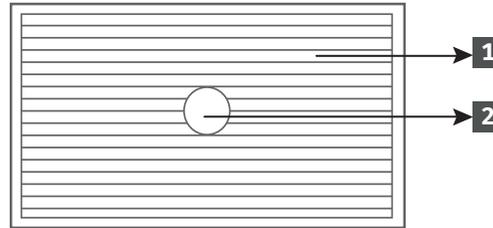
El receptor es pequeño y compacto, apto para ser instalado dentro del automatismo. Tiene una salida de señal de relé para la conexión al controlador de acceso y luces para indicar el estado del dispositivo.

• Alimentación	AC/DC 12~30V
• Consumo en Stand-by	34mA
• Consumo en trabajo	62mA (DC12V)
• Temperatura de funcionamiento	-42°C a +45°C
• Humedad	10~90%

PRODUCTO

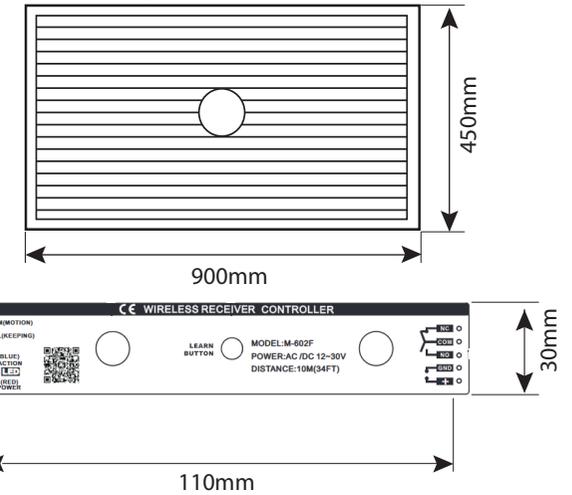


Descripción del producto



1	Área de activación
2	Dispositivo de emisión
3	Indicador de estado (rojo: en espera; verde: señal de recepción)
4	Enchufe de conexión
5	Luz de aprendizaje
6	Código de aprendizaje

Dimensiones del producto:



PROGRAMACIÓN

Programa alfombra en receptor:

- 01 • Abra la tapa del transmisor en el tapete
- 02 • Presione el botón (6) en el receptor y la luz (5) parpadea en azul
- 03 • En la alfombra, presione el botón dentro de la caja emisora para enviar una señal al receptor
- 04 • La luz del receptor se volverá azul fijo y saldrá de la programación después de 10 segundos

Capacidad:

El receptor tiene una memoria máxima de 20 alfombras.

Borre todas las alfombras de la memoria del receptor:

- 01 • Presione el botón (6) en el receptor durante 5 segundos, hasta que la luz azul parpadee varias veces seguidas y todas las alfombras se borrarán de la memoria del receptor. No es posible borrar una sola alfombra de la memoria.

ESQUEMA DE CONEXIÓN

